



**UNIVERSITÉ
DE GENÈVE**

COMMISSION INFORMATIQUE

DEMANDE DE COFINANCEMENT A LA COMMISSION INFORMATIQUE

Merci de transmettre votre demande pour préavis au président de la Commission Informatique de votre Faculté (CIF):

M. Bastien.Chopard@unige.ch / Sciences, M. Antoine.Geissbuhler@unige.ch / Médecine,
Mme Genoveva.Puskas@unige.ch / Lettres, M. Dimitri.Konstantas@unige.ch / SES,
M. Christian.Bovet@unige.ch / Droit, M. Jean-Daniel.Macchi@unige.ch / Théologie,
Mme Mireille.Betrancourt@unige.ch / PSE, M. Kilian.Seeber@unige.ch / FTI.

Toutes les demandes de cofinancement doivent parvenir à votre CIF **au plus tard le vendredi 24 janvier 2014** pour être validées et transmises au Bureau de la COINF (Thierno Diallo). Les projets de type HPC seront préavisés par M. Bastien Chopard, coordinateur du groupe HPC de la COINF, qui en fera une analyse plus approfondie. Cette année, priorité sera donnée aux projets contribuant à l'extension de la plateforme fédératrice Baobab. Pour les structures (centres interfacultaires) ne bénéficiant pas d'une commission informatique de type CIF, veuillez adresser directement vos demandes à Thierno.Diallo@unige.ch. La sélection finale aura lieu à la séance COINF du 27 février 2014.

Date de réception :

Demande no :

Faculté/Département : TECFA/FPSE

Tél. : 022 379 9307

Nom/Prénom : Szilas Nicolas

E-mail : nicolas.szilas@unige.ch

Exposé des motifs (Explication et justification de l'importance du projet / Raison d'un financement spécial, brève description du matériel souhaité).

Contexte

Depuis 2009, le TECA a développé deux jeux d'apprentissage en 3D, en s'appuyant sur le moteur de jeu *Unity 3D* : un jeu pour des adolescents dont un parent a été frappé par une attaque cérébrale (« Nothing For Dinner », projet TBI-SIM, financé par le FNS) et un jeu pour l'apprentissage en algèbre dans un contexte scolaire (« Mystery Algebra », dans le cadre du projet de thèse de Denise Sutter Widmer). Pour ces deux jeux, outre la mesure de l'effet d'apprentissage, une collecte des actions réalisées dans l'interface graphique par l'apprenant lors de l'apprentissage est essentielle.

Objectif

Le but de ce projet est de développer une plateforme unique permettant de collecter des données (« logs ») provenant de l'interaction sous *Unity*. Cette plateforme reprendra l'approche déjà développée dans *TBI-SIM* pour la collecte des données logiques pour y intégrer toutes les données 3D. Dans le cadre de la présente demande, nous nous concentrerons sur le jeu *Mystery Algebra*, au coeur de la thèse de Denise Sutter Widmer. A terme, la plateforme de collecte et d'analyse de données sera utilisée pour tous les jeux actuels et futurs développés en *Unity 3D* par le TECA.

Description des tâches

- Extraction des données dans le jeu Mystery Algebra ;
- Connexion Unity avec une base de données (mysql) ;
- Intégration de ces données sur la plateforme Drupal, afin de gérer les utilisateurs ;
- Gestion du suivi d'un utilisateur qui se connecte plusieurs fois ;
- Agrégation des données brutes en indicateurs ;
- Réalisation des scripts permettant d'exporter ces données à destination de SPSS ;
- Agrégation de ces données avec d'éventuelles données issues d'un autre programme (cas du projet TBI-SIM) ;
- Agrégation de ces données avec d'éventuelles données issues de questionnaires.

Aspects financiers

16 jours de travail sont nécessaires pour ce travail. Ils sont facturés à raison de 250 CHF par jour, sous forme de mandat réalisé par Nicolas Habonneau, qui a déjà programmé tout le projet Mystery Algebra.

Coût total (16x250) : 4000 CHF

Le TECFA finance ce projet à hauteur de 2000 CHF.

Indiquer si ce projet est de type HPC (High Performance Computing) : **non**

Indiquer si ce projet est dans le domaine de l'enseignement : **non**

Coût total net : CHF 4000 _____

Cofinancement demandé à la COINF : CHF 2000 _____

(voir règlement plus bas).

Type de demande : investissement autres ressources

Préavis de la CIF ou du bureau de la COINF : M. BETRANCOURT

Priorité : haute moyenne basse

Date : 03.02.2014

Signature : 

Décision de la COINF :

Priorité :

Date :

Signature