



**UNIVERSITÉ  
DE GENÈVE**

COMMISSION INFORMATIQUE

## DEMANDE DE COFINANCEMENT A LA COMMISSION INFORMATIQUE

Merci de transmettre votre demande pour préavis au président de la Commission Informatique de votre Faculté (CIF):

M. [Bastien.Chopard@unige.ch](mailto:Bastien.Chopard@unige.ch) / Sciences, M. [Antoine.Geissbuhler@unige.ch](mailto:Antoine.Geissbuhler@unige.ch) / Médecine,  
M. [Lorenz.Baumer@unige.ch](mailto:Lorenz.Baumer@unige.ch) / Lettres, M. [Dimitri.Konstantas@unige.ch](mailto:Dimitri.Konstantas@unige.ch) / GSEM,  
Mme. [Giovanna.DiMarzo@unige.ch](mailto:Giovanna.DiMarzo@unige.ch) / SdS, M. [Christian.Bovet@unige.ch](mailto:Christian.Bovet@unige.ch) / Droit,  
M. [Jean-Daniel.Macchi@unige.ch](mailto:Jean-Daniel.Macchi@unige.ch) / Théologie, M. [Olivier.Renaud@unige.ch](mailto:Olivier.Renaud@unige.ch) / PSE,  
M. [Kilian.Seeber@unige.ch](mailto:Kilian.Seeber@unige.ch) / FTI.

Toutes les demandes de cofinancement doivent parvenir à votre CIF **au plus tard le vendredi 26 janvier 2018** pour être validées et transmises au Bureau de la COINF (Thierno Diallo). Les projets de type HPC seront préavisés par le Professeur Bastien Chopard, coordinateur du groupe HPC de la COINF, qui en fera une analyse plus approfondie. Les demandes émanant des centres interfacultaires / instituts doivent être envoyées à la CIF de la faculté d'ancrage du demandeur pour être préavisées puis présentées en séance. La sélection finale aura lieu à la séance COINF du 01 mars 2018.

Date de réception :	Demande no :
Faculté/Département : FPSE / psychologie	Tél. : 022 37 90270
Nom/Prénom : Bavelier Daphne	E-mail : daphne.bavelier@unige.ch

**Exposé des motifs** (Explication et justification de l'importance du projet / Raison d'un financement spécial, brève description du matériel souhaité).

La présente demande concerne des prestations nécessaires à une étude récemment mise au point, en collaboration avec Riot Games, pour élucider le rôle de la variabilité inter-individuelle (cognition, personnalité et 'life style') sur les capacités d'apprentissage. Dans ce projet, les capacités d'apprentissage sont mesurées au sein du monde complexe que représente la trajectoire de jeu dans League of Legend, permettant d'accéder à des données d'apprentissage sur une tâche aussi complexe que celle que l'on peut rencontrer dans la vie de tous les jours. League of Legend va compenser les participants grâce à des points dans le jeu mais il nous faut développer pour ce genre d'études, avec un grand nombre de participants, un serveur sécurisé pour la passation d'expériences en ligne. Celui-ci permettra de mesurer les différentes capacités énoncées ci-dessus afin de comprendre leur impact sur la courbe d'apprentissage dans le jeu.

Pour ce faire, il est nécessaire de programmer des expériences dans différents langages de programmation (html 5, Java Script, matlab, etc.), organiser la base de données collectées pour qu'elle soit facilement accessible aux chercheurs, s'assurer de la stabilité du serveur lorsque l'expérience est déployée et coordonner le handshake avec Riot Games pour relier les données dans le jeu et nos tests implémentés sur le serveur. Pour soutenir ce besoin nous aimerions pouvoir engager durant 6 mois une prestataire externe, Amanda Yung, qui a déjà travaillé pour notre laboratoire et a toutes les qualifications requises. Nous estimons qu'elle travaillera environ 208 heures (8h/semaine\*26 semaines) à un taux horaire de 30.-/h pour un total de 6240 fr (partie grisée du tableau ci-dessous).

Un de nos collaborateurs, Jérémie Todeschini, contribuera également au projet à hauteur de 20% durant 6 mois, ce qui correspond à un coût de 8126 fr. Jérémie Todeschini coordonnera le pilotage des expériences en ligne, leur bon déroulement ainsi que les analyses des données sous la supervision du Dr Benoît Bediou. Ce montant est déjà inclus dans le budget du laboratoire et représente environ 55 % du coût total (voir tableau ci-dessous).

**Indiquer si ce projet est de type HPC (High Performance Computing) : Non**

**Indiquer si ce projet est de type NAS académique (Network attached storage) : Non**

**Indiquer si ce projet est dans le domaine de l'enseignement : Non**