



**UNIVERSITÉ
DE GENÈVE**

COMMISSION INFORMATIQUE

DEMANDE DE COFINANCEMENT A LA COMMISSION INFORMATIQUE

Merci de transmettre votre demande pour préavis au président de la Commission Informatique de votre Faculté (CIF):

M. Bastien.Chopard@unige.ch / Sciences, M. Antoine.Geissbuhler@unige.ch / Médecine,
M. Lorenz.Baumer@unige.ch /Lettres, M. Dimitri.Konstantas@unige.ch / GSEM,
Mme. Giovanna.DiMarzo@unige.ch / SdS, M. Christian.Bovet@unige.ch / Droit,
M. Jean-Daniel.Macchi@unige.ch / Théologie, Mme Mireille.Betrancourt@unige.ch / PSE,
M. Kilian.Seeber@unige.ch / FTI.

Toutes les demandes de cofinancement doivent parvenir à votre CIF **au plus tard le vendredi 27 janvier 2017** pour être validées et transmises au Bureau de la COINF (Thierno Diallo). Les projets de type HPC seront préavisés par le Professeur Bastien Chopard, coordinateur du groupe HPC de la COINF, qui en fera une analyse plus approfondie. Les demandes émanant des centres interfacultaires / instituts doivent être envoyées à la CIF de la faculté d'ancrage du demandeur pour être préavisées puis présentées en séance. La sélection finale aura lieu à la séance COINF du 02 mars 2017.

Date de réception :	Demande no :
Faculté/Département : TECFA/FPSE	Tél. : 022 379 9307
Nom/Prénom : Nicolas SZILAS	E-mail : nicolas.szilas@unige.ch

Exposé des motifs (Explication et justification de l'importance du projet / Raison d'un financement spécial, brève description du matériel souhaité).

L'Unité TECFA a produit et produit continuellement des jeux vidéo pédagogiques dans le cadre de ses missions de recherche et d'enseignement. Il s'agit notamment de :

- jeux réalisés dans le cadre de projets de recherche :
 - « Nothing For Dinner », dans le cadre du projet FNS TBI-SIM
 - « Algebra Mystery », dans le cadre de la thèse de Denise Sutter Widmer
 - « AudioRehab », dans le cadre de la thèse de Christelle Bozelle
- jeux réalisés lors de travaux de mémoire de master :
 - « Equation Town », master de Denise Sutter Widmer
 - « Sortez Sorcières », master de Félicie Scherrer
 - « TypeMan », master de Claudia Romero (en cours)
- jeux réalisés lors du cours « Jeux Vidéo Pédagogiques » (VIP), dispensé en première année de master par Nicolas Szilas et Julien Da Costa (assistant) : la liste est longue, mais les principales réalisations sont aujourd'hui regroupées sur <http://tecfa.unige.ch/tecfa/maltt/VIP/Wordpress/jeux>

Nous souhaiterions diffuser à plus grande échelle les productions vidéoludiques du TECFA, et ce pour trois raisons principales :

- Communication : la diffusion des produits ci-dessus permettrait de mieux faire connaître les activités du TECFA d'une part, et d'autre part de valoriser l'image des jeux vidéo, encore trop confinée dans les questions d'addiction et de violence, et de montrer leur intérêt pour l'apprentissage.
- Diffusion : certains de ces jeux peuvent être utiles, s'ils sont rendus disponibles au public concerné. Notamment, les projets de recherche ont pour vocation de produire de la connaissance, et n'assurent que difficilement la diffusion auprès d'utilisateurs éventuellement intéressés.
- Collecte de données : l'usage de ces jeux nous permettra de collecter des données utiles pour des recherches ultérieures. Notamment, les jeux « Nothing For Dinner » et « Algebra Mystery » sont connectés à une base de données qui enregistre automatiquement une grande quantité d'information par session.

Quelques exemples, concernant la diffusion :

- « Nothing For Dinner », après de gros efforts de finalisation au delà du projet de recherche qui le finançait, a connu une sortie officielle le 20 novembre 2015. Mais a-t-il touché la population qu'il visait, notamment en Amérique du nord, à savoir les adolescents vivant avec un parent cérébro-lésé ?
- « Sortez Sorcière », dans une première évaluation sur une classe, a permis d'augmenter de 4 points sur 20 les résultats de tests en conjugaison dans une école française. Ne pourrait-on pas faire bénéficier ce jeu à une population plus large ?

A travers ce projet COINF, nous souhaiterions valoriser (non financièrement) les productions du TECFA en matière de jeux vidéo pédagogiques, ce qui comprend trois missions :

- finalisation informatique de quelques jeux, afin qu'ils soient pleinement utilisables. Il s'agit souvent d'ajouter quelques écrans d'aide, de corriger certains bugs mineurs, de s'assurer d'une compatibilité informatique avec le matériel cible, de s'assurer de la collecte de données automatisée ;
- documentation des jeux produits, afin qu'ils puissent être facilement sélectionnés et utilisés ;
- diffusion, à la fois par la réalisation et l'alimentation d'un portail de diffusion (site Wordpress cité ci-dessus) et par des actions de communication, comme l'insertion de ces jeux dans des portails du domaine (par exemple <http://serious.gameclassification.com/>), ou tout autre canal de diffusion à définir par la personne en charge de cette mission.

Nous souhaitons engager pour ce projet un **auxiliaire de recherche et d'enseignement (ARE)** qui prendrait en charge cette double mission, à la fois technique et communicationnelle. La personne n'a pas encore été choisie, mais pourrait être un étudiant du MALTT, le master du TECFA.

En terme de co-financement, le TECFA a déjà investi sur ce projet via :

- La mise en place par Julien Da Costa d'un portail pour les jeux VIP et master : <http://tecfa.unige.ch/tecfa/mal/tt/VIP/Wordpress/jeux>. Temps estimé: 4 jours, soit **CHF 1'000**
- l'engagement en septembre-octobre 2016 de deux stagiaires (Sophie Linh et Claudia Romero) pour l'équivalent d'un mois chacune (60% sur ce thème pour la première, 100% pour la seconde). Coût estimé : **2'400 CHF**

Par ailleurs, le TECFA s'engage à rembourser d'éventuels frais liés à ce projet (petits déplacements, création de matériel promotionnel, etc.) jusqu'à hauteur de **600 CHF**.

Nous demandons à la COINF un financement à la hauteur de 10'000 CHF, afin de pouvoir engager un ARE sur **6 mois à 30 %** (coût : 10'467 CHF, avec 22 % de charges).

Indiquer si ce projet est de type HPC (High Performance Computing) : non

Indiquer si ce projet est de type NAS académique (Network attached storage) : non

Indiquer si ce projet est dans le domaine de l'enseignement : non

Coût total net : CHF 14'000

Cofinancement demandé à la COINF : CHF 10'000

(voir règlement plus bas).

Type de demande : investissement autres ressources

Préavis de la CIF

Priorité : haute moyenne basse

Date : 06.02.2017



Décision de la COINF :

Priorité :

Date :